



SpoSpiTo!

bringt Kinder in Bewegung



Zoo-SpoSpiTo

Station 1 – Pinguin

Die Kinder stehen mit beiden Füßen auf umgedrehten Teppichfliesen und rutschen um kleine Male (Kegel, Kartons, Joghurtbecher oder Ähnliches).

Station 2 – Affe

Ein Tau an der Sprossenwand ganz oben befestigen. Von unten die Sprossenwand hochklettern, dabei nur am Tau festhalten. Wenn die Kinder an der obersten Sprossen angekommen sind, rutschen sie auf einer Langbank, die an einer Sprosse in der Mitte eingehängt ist, nach unten.

Alternativen:

- ohne Tau an der Sprossenwand hochklettern.
- von oben in eine Weichbodenmatte springen.

Station 3 – Schlange

Über eine Langbank in Bauchlage oder Rückenlage ziehen oder schieben. Unter der Bank im Slalom zurück kriechen.

Alternative:

- um die Sitzfläche der Langbank kriechen

Station 4 – Känguruh

Auf einem Minitrampolin hüpfen.

Alternativen:

- durch eine Reihe von Reifen hüpfen
- eine Mattenreihe aufbauen und von Matte zu Matte springen

Station 5 – Storch

Über eine Langbank balancieren und dabei über Hindernisse (kleine Kartons, Kegel, Becher, etc.) stolzieren. Wer kann über eine umgedrehte Langbank mit Hindernissen balancieren?

Station 6 – Löwe

Über eine Langbank durch „brennende Reifen“ steigen bzw. kriechen.

Station 7 – Seehund

Auf der Hand, dem Finger oder dem Kopf einen Luftballon balancieren und dabei eine kurze Strecke zurück legen, sodass der Luftballon nicht zu Boden fällt.

Station 8 – Panther

Mehrere Hindernisse (großer bzw. kleiner Kasten, Langbank, Kartons etc.) aufbauen. Die Kinder müssen über alle Hindernisse springen, steigen oder klettern.

Station 9 – Elefant

Alle Kinder sind Elefanten; eine Hand ist an der Nase, der andere Arm reicht hindurch wie zu einem Rüssel. Mehrere Teppichfliesen sind am Boden in einer Reihe ausgelegt. Jedes Kind stampft wie ein Elefant über die Teppichfliesen.

Station 10 – Spinnennetz

Alle Kinder stehen in einem Kreis und werfen sich einen Wollknäuel zu, sodass ein „Spinnennetz“ entsteht. Wenn das Netz fertig ist, darf immer ein Kind entweder unter dem Netz durchkriechen oder über das Netz steigen.

